

AG Forschung, Technologie, Raumfahrt und Technikfolgenabschätzung

Gemeinnützigkeit für E-Sports beschlossen

Holger Mann, zuständiger Berichterstatter:

Mit dem heute im Kabinett beschlossenen Steueränderungsgesetz 2025 macht Bundesfinanzminister Lars Klingbeil den Weg frei für die Gemeinnützigkeit von E-Sports. Der Entwurf sieht vor, dass E-Sports-Vereine steuerlich wie andere Sportvereine behandelt werden sollen. Damit erhalten sie mehr Spielräume, um gemeinnützige Zwecke wie die Jugendförderung zu erfüllen.

„Vereine und Aktive im E-Sports erhalten mit der neuen Gemeinnützigkeit die Anerkennung, die sie verdienen. Durch den Gesetzentwurf von Bundesfinanzminister Klingbeil sollen E-Sports-Vereine in Zukunft steuerrechtlich gleichbehandelt werden wie traditionelle Sportvereine.“

Das schafft endlich Rechtssicherheit und einen organisatorischen Rahmen für hunderttausende aktive Gamer. Wir wünschen uns, dass so mehr E-Sports-Vereine für Jugendförderung und soziale Integration wirken können. Für die SPD -Fraktion ist klar: E-Sports gehören in die Mitte der Gesellschaft.“

Impressum

Nr. 91.2025 / 10. September 2025

Herausgeber: Dirk Wiese, MdB
Redaktion: Dominik Dicken

T 030 227 52282
030 227 51118
E Presse@spdfraktion.de

Der Text kann im Internet unter
www.spdfraktion.de abgerufen
werden.